

此頁面短網址: <https://goo.gl/Ew82Sx>

課程資源

[三年級五天課程](#)

[三年級十天課程](#)

[檔案/報告上傳區](#)

[UDID填寫表格](#)

下載測試連結:

```
"http://t.softarts.cc/class/北鼻.jpg"
```

[空氣品質資料來源](#) API:

```
http://opendata2.epa.gov.tw/AQI.json
```

KentMacbook AirPlay:

```
SSID: KentMacbook  
Password: 12345678
```

課程工作事項

- 4/17 0900前: 請各組提交專題計畫至上傳區, 並請註明您及您組員的姓名。
- 5/15 0900前: 請各組提交專題進度至上傳區:

1. 請註明您及您組員的姓名。
2. 以條列形式列出預定達成的功能項目。
3. 目前已經完成的功能項目。
4. 過程中有碰到什麼問題或者克服心得等。
5. 5/15 當日每組將花幾分鐘時間報告以上內容。

* 6/12 中午12:00前: 請各組提交目前完成的成品, 內容包括:

1. 程式碼。
2. 一個文件檔註明您及您組員的姓名, 以及已經完成的功能。
3. 以上兩項請Zip成同一個檔案後提交。
4. 6/12 當日, 每組將 Present 目前的程式。

* 6/29 中午12:00前: 請各組提交專題報告, 格式不拘, 內容請包括:

1. 請註明您及您組員的姓名。
2. 以條列形式列出預定達成的功能項目, 以及最終完成的功能項目。
3. 此專題開發的心得、碰到的困難、克服的過程/方式以及本學期的學習心得。
4. 學習心得部分, 每個人需各自撰寫, 並合併於同一份報告中。
5. 最後版本的程式碼。
6. 以上各項請Zip成同一個檔案後提交。

課程範例程式

[SwiftHelloStoryboard](#)

[SwiftHelloRSSReader](#)

[SwiftHelloReachability](#)

[SwiftHelloCoreDataManager](#)

[SwiftHelloWidget](#)

[SwiftHelloAVPlayer_TakePhoto](#)

[SwiftHelloAVFoundation](#)

[SwiftHelloHeading -- 羅盤](#)

[SwiftHelloProximityMonitor -- 接近感應器](#)

[SwiftHelloMotionManager -- 加速感應器、陀螺儀](#)

[SwiftHelloLocalAuthentication -- TouchID/FaceID](#)

[SwiftHelloAltimeter -- 氣壓計](#)

[SwiftHelloBarCode -- 條碼/QRCode掃描](#)

參考資料

[從刪除 linked-list node 看程式設計的品味](#)

[Let's encrypt](#)

[賣麵不煮麵，開店不顧店...我從父親身上學到「耐髒力」：太乾淨的手賺不了錢](#)

[行動裝置程式設計師鑑定](#)

[開發者注意□Google 宣佈開源 Swift for TensorFlow](#)

[The official Swift style guide for raywenderlich.com.](#)

[iOS 12 What's new](#)

[北科大-陳圳卿老師-人機介面](#)

[設計工具 Figma](#)

[設計工具 Axure](#)

From:
<https://wiki.softarts.cc/> - **SoftArts Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.softarts.cc/doku.php?id=%E5%85%AC%E9%96%8B:2018%E6%9D%B1%E5%8D%97%E7%A7%91%E5%A4%A7%E4%B8%89%E5%B9%B4%E7%B4%9A&rev=1554959507> 

Last update: **2019/04/11 13:11**