

前言

雖然以下的說明洋洋灑灑，但大多僅是 iOS/Android 兩平台各自的一些規矩，再請您於切圖前做參考應該就不是大問題。以現況而言，若是要節省時間的作法，會建議您以 1080P (1080×1920) 為全螢幕作為設計的基礎，切圖也是以此為基礎來切圖。這樣子會是最簡單，且可以同時提供給 iOS/Android App 做整合使用的作法。也就是說，假設要切某個 Button 圖出來，您只需要準備兩套：

1. 1080P 為全螢幕時的切圖：供 iOS 3x 環境，以及 Android xxhdpi 來使用。
2. 8S(750Wx1334H) 的 2x 切圖：供 iPhone 8 or 8S 等機種使用，但因為寬高比例與 1080P 時一樣，所以直接等比例縮小即可。

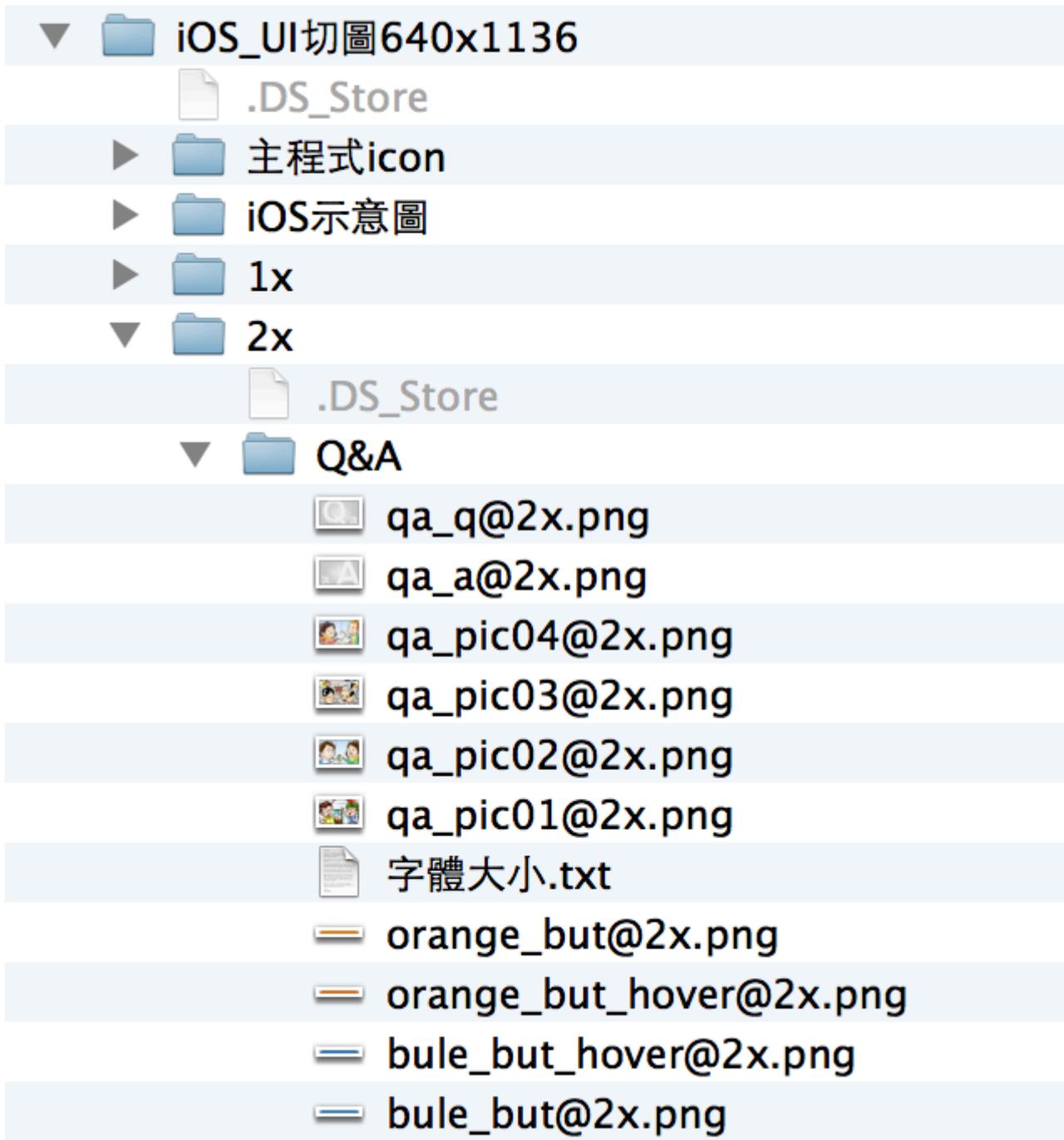
1080P 手機是目前的主流，以此為設計基礎，可以更效率的完成切圖。

iOS 部分

- 所有檔案請以 PNG 格式輸出。
- 現階段切圖時，請您僅提供 **2x** 與 **3x** 的切圖。
- 1x/2x/3x 的三種檔案的檔名以及尺寸需有連鎖關係，同一張圖檔：
- 1. 檔名: abc.png abc@2x.png abc@3x.png 只能使用英文、數字，且不可以有任意兩個檔案名稱重複。建議一律採用小寫英文檔名。
- 2. 尺寸: abc.png(50Wx50H) abc@2x.png(100Wx100H) abc@3x.png(150Wx150H)
- 主程式 Icon: 需為 PNG 1024Wx1024H 的格式，且沒有 **Alpha** 或者透明層以及不用切圓角
- 主程式 Icon: 也可以參考這個網址介紹的 Template 來產出：[App Icon Template](#)
- 歡迎頁(Launch Image): 即裝置的全螢幕尺寸，有多種款式，請參考[Apple 官方說明](#)
- 若同一顆按鈕，有多種狀態時，請採用以下的命名方式：

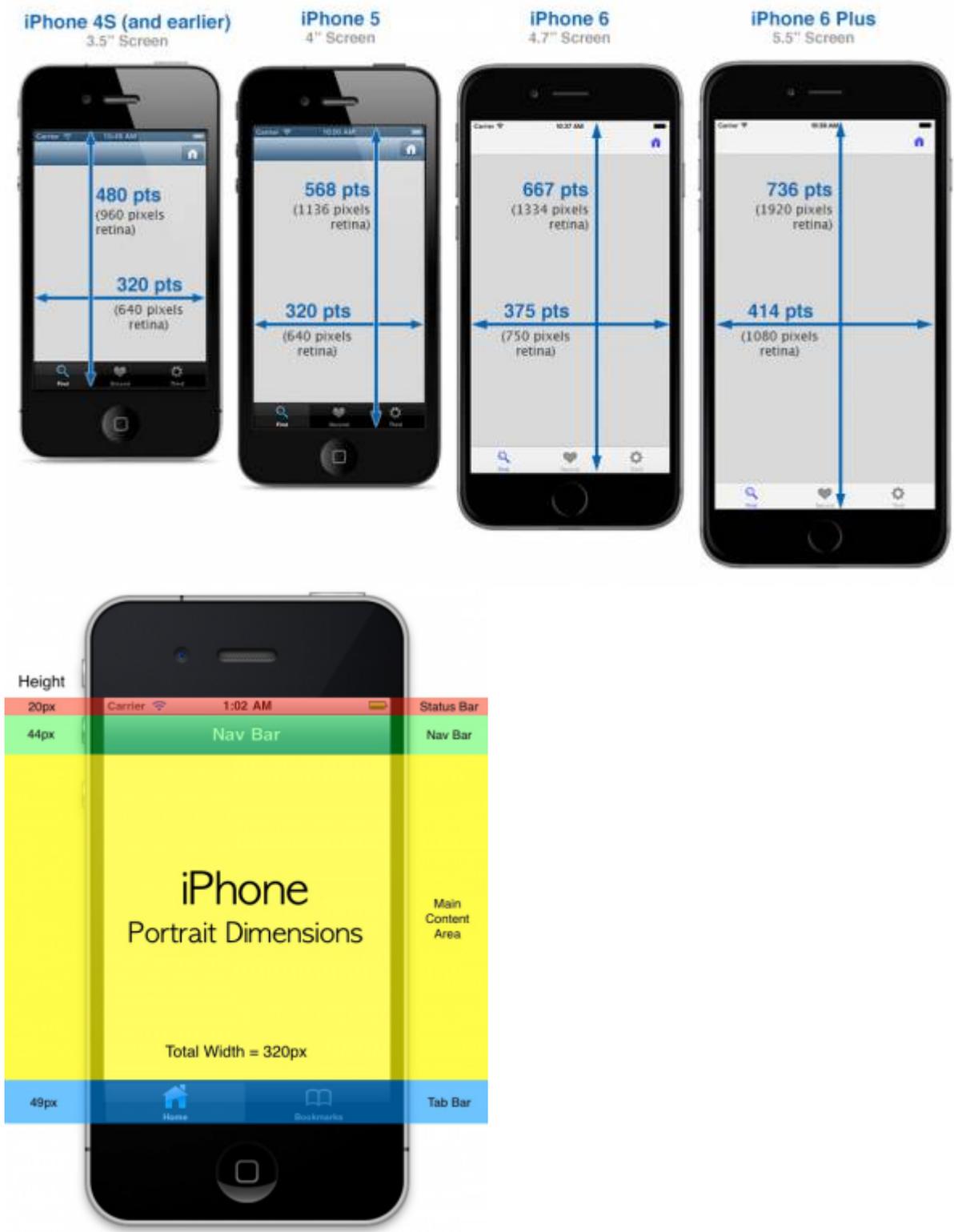
abc@2x.png	Default
abc_d@2x.png	Disable
abc_f@2x.png	Focused
abc_h@2x.png	Highlighted
abc_s@2x.png	Selected

- 所有檔案請依照 1x[]2x[]3x[] 示意圖、主程式 Icon 分成四個大目錄，底下再包含個功能的分類子目錄，以下圖為範例：

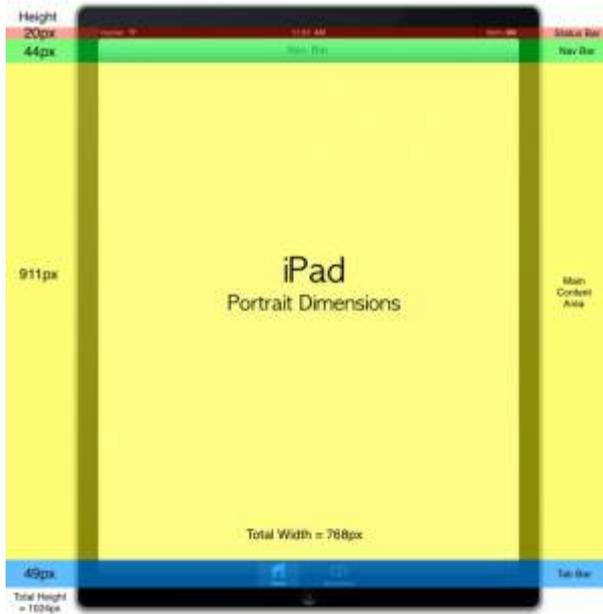


- 格式的補充資料: [Apple官方文件:Icon and Image Sizes](#)
- 若是有底圖的按鈕，請切出底圖即可，但是請提示上方的文字Size以及字型。
- 歡迎頁上面若有多種元素，不用分別切開，直接提供一整張跟示意圖一樣的圖檔即可。
- 切圖時，圖片周圍的透空色區域越小越好。
- 除非特殊情況，所使用的字型務必使用iOS所支援的字型:
- [iOS7的字型支援](#)
- [iOS6的字型支援](#)
- iOS Device Size☐

iPhone☐



iPad



- navigation bar(上圖綠色部分)與status bar(上圖紅色部分)部分，在iOS6是無法更換status bar的background image只能改變顏色(需要色碼)。但在iOS7之後navigation bar與status bar是連為一體的，故可以放置background image因此在設計iOS7的navigation bar background image時需注意尺寸為44+20=64H(1x)而設計iOS6之前的navigation bar background image時只需要44H(1x)就好。
- navigation bar上的標題是可以不放文字放圖片的，但不論iOS7或iOS6均須符合44H的限制。
- 設計iOS7的Navigation bar時可不包含Status bar這時候只需44H(1x)的圖就好，整個版面部分也可以算成延長20H
- 參考文章：[iOS Device Sizes](#)

Android 部分

1. Android上是以dpi(dots per inch)為單位計算螢幕大小, 依照dpi可分為幾種尺寸

- ldpi (low) ~120dpi
- mdpi (medium) ~160dpi
- hdpi (high) ~240dpi
- xhdpi (extra-high) ~320dpi
- xxhdpi (extra-extra-high) ~480dpi

1. 目前市面上常見的尺寸為

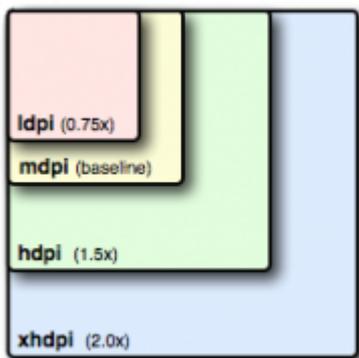
- ldpi (low) - 240×320 pixels
- mdpi (medium) - 320×480 pixels
- hdpi (high) - 480×800 pixels
- xhdpi (extra-high) - 720×1280 pixels
- xxhdpi (extra-extra-high) - 1080×1920 pixels

1. 現階段切圖時，請您優先依照 **xxhdpi** 來切圖，其餘格式有需要再補充即可。

2. 有序列表項目在Android內coding時採用dp(Density Independent Pixels)此種虛擬的解析度單位來方便dpi和pixels之間的換算,當螢幕為mdpi的時候, 1px = 1dp, 所以用mdpi的160dpi為基準, 則換算公式為：

$$px = dp * (dpi / 160)$$

以此計算倍率為下圖, 而xxhdpi為3.0x

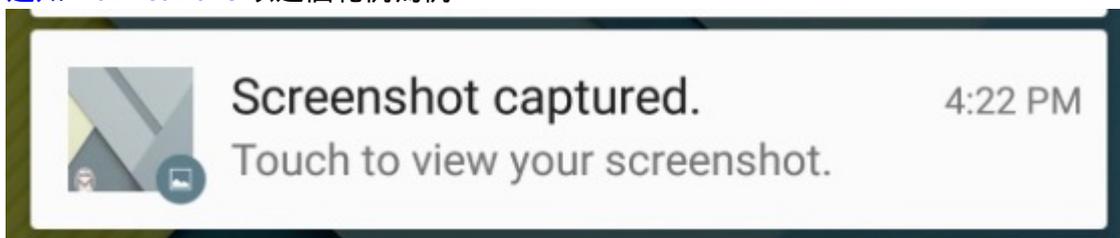


所以建議的做法是, 先在mdip上確定了圖片的位置大小和效果都是你所想要的, 在用倍率乘上去就可以算出各種不同解析度所要的圖片大小, 例如圖片的啓動icon

- 36×36 (0.75x) for low-density
- 48×48 (1.0x baseline) for medium-density
- 72×72 (1.5x) for high-density
- 96×96 (2.0x) for extra-high-density
- 144×144 (3.0x) for extra-extra-high-density
- 192×192 (4.0x) for extra-extra-extra-high-density (launcher icon only; see note above)

1. 除了 App Icon 之外，依照 Android 的規範，推播通知會需要另外一個 icon 它的相關規格說明如下：

通知 Notifications 以這個範例為例：



大張方形的部分會放appicon 小張圓圈內會放一個小icon 一定要是全白的，這個icon他會出現在上方status bar上面的（電量，時間，網路這條）圓圈圈可以指定背景顏色，以下為一個設計範例。 [pushicon.zip](#)

1. 檔案命名規則：

小寫a-z, 0-9, 不能包含特殊符號(\$%#^等等), 空白, 建議命名規則 ic_launcher

1. 設計稿(示意圖)設計的提醒: 繪製示意圖請考量status bar 25dp(上方時間電量), navigation bar 48dp(下方back, home key) 有些元件比較多的頁面可能會因此調整UI
1. 若某個圖檔需要在使用時做延展的話，請採用 9patch 的格式，詳情請參考:[Create Resizable Bitmaps \(9-Patch files\)](#)
1. 參考網址：

[外部連結](#) [外部連結](#)

其他工具

無損失PNG壓縮:

<https://itunes.apple.com/tw/app/wu-sun-tu-pian-shou-shenlossless/id704083918?l=zh&mt=12>

From:
<https://wiki.softarts.cc/> - **SoftArts WIKI**

Permanent link:
<https://wiki.softarts.cc/doku.php?id=%E5%85%AC%E9%96%8B:app%E8%A6%96%E8%A6%BA%E8%A8%AD%E8%A8%88%E5%88%87%E5%9C%96%E6%96%B9%E5%BC%8F>

Last update: **2018/08/16 17:15**