

iOS部分

- 所有檔案請以PNG格式輸出。
- 1x/2x/3x的三種檔案的檔名以及尺寸需有連鎖關係，同一張圖檔：
- 1.檔名: abc.png abc@2x.png abc@3x.png 只能使用英文、數字，且不可以有任意兩個檔案名稱重複。建議一律採用小寫英文檔名。
- 2.尺寸: abc.png(50Wx50H) abc@2x.png(100Wx100H) abc@3x.png(150Wx150H)
- 主程式Icon: 需為PNG 1024Wx1024H的格式，且沒有Alpha或者透明層以及不用切圓角
- 歡迎頁(Launch Image): 即裝置的全螢幕尺寸，有多種款式，請參考[Apple官方說明](#)
- 所有檔案請依照1x□2x□3x□示意圖、主程式Icon分成四個大目錄，底下再包含個功能的分類子目錄，以下圖為範例：



- 格式的補充資料: [Apple官方文件:Icon and Image Sizes](#)
- 若有底圖的按鈕，請切出底圖即可，但是請提示上方的文字Size以及字型。
- 歡迎頁上面若有多種元素，不用分別切開，直接提供一整張跟示意圖一樣的圖檔即可。
- 切圖時，圖片周圍的透空色區域越小越好。
- 除非特殊情況，所使用的字型務必使用iOS所支援的字型：
- [iOS7的字型支援](#)
- [iOS6的字型支援](#)

Android

Android上是以dpi(dots per inch)為單位計算螢幕大小，依照dpi可分為幾種尺寸

- ldpi (low) ~120dpi
- mdpi (medium) ~160dpi
- hdpi (high) ~240dpi
- xhdpi (extra-high) ~320dpi
- xxhdpi (extra-extra-high) ~480dpi

目前市面上常見的尺寸為

- ldpi (low) - 240×320 pixels
- mdpi (medium) - 320×480 pixels
- hdpi (high) - 480×800 pixels
- xhdpi (extra-high) - 720×1280 pixels
- xxhdpi (extra-extra-high) - 1080×1920 pixels

在Android內coding時採用dp(Density Independent Pixels)此種虛擬的解析度單位來方便dpi和pixels之間的換算，當螢幕為mdpi的時候，1px = 1dp，所以用mdpi的160dpi為基準，則換算公式為：

$$px = dp * (dpi / 160)$$

以此計算倍率為下圖，而xxhdpi為3.0x



所以建議的做法是，先在mdip上確定了圖片的位置大小和效果都是你所想要的，在用倍率乘上去就可以算出

各種不同解析度所要的圖片大小, 例如圖片的啟動icon

- 36×36 (0.75x) for low-density
- 48×48 (1.0x baseline) for medium-density
- 72×72 (1.5x) for high-density
- 96×96 (2.0x) for extra-high-density
- 144×144 (3.0x) for extra-extra-high-density
- 192×192 (4.0x) for extra-extra-extra-high-density (launcher icon only; see note above)

檔案命名規則：小寫a-z, 0-9, 不能包含特殊符號(\$%#^等等), 空白, 建議命名規則ic_launcher

參考網址：[外部連結](#) [外部連結](#)

From:
<https://wiki.softarts.cc/> - SoftArts WIKI

Permanent link:
<https://wiki.softarts.cc/doku.php?id=%E5%85%AC%E9%96%8B:app%E8%A6%96%E8%A6%BA%E8%A8%AD%E8%A8%88%E5%88%87%E5%9C%96%E6%96%B9%E5%BC%8F&rev=1423806623>

Last update: 2015/03/18 16:18